

**PROGRAMAÇÃO GERAL**

**SEXTA-FEIRA – 25/10/2019**

**18h** – Início do credenciamento dos participantes.

**20h** – Sessão solene de abertura dos Jogos Fazendários com a presença de autoridades.

**21h** – Coquetel de confraternização.

**Atenção**: dependendo da quantidade de inscritos, o futebol adulto e o tênis te campo poderão ter início na sexta-feira no final da tarde.

**SÁBADO – 26/10/2019**

**8h às 9h** – Café da manhã servido no restaurante da AFFESC (por adesão).

**9h** – Início das disputas das modalidades.

O cronograma das modalidades e tabela das competições será divulgado oportunamente.

**12h às 14h** – Almoço servido no restaurante da AFFESC (por adesão).

**20h** – Churrasco de confraternização.

**DOMINGO – 27/10/2019**

**8h às 9h** – Café da manhã servido no restaurante da AFFESC (por adesão).

**9h** – Início das disputas das modalidades.

**12h às 14h** – Almoço servido no restaurante da AFFESC (por adesão).

**14h** – Encerramento.

**Atenção**: ao realizar a inscrição verifique o horário de cada modalidade para não haver conflito.

1. **DAS INCRIÇÕES**
	1. Poderão se inscrever servidores efetivos, comissionados, inativos, estagiários e terceirizados da Secretaria de Estado da Fazenda, bem como seus dependentes. São considerados dependentes: filhos, cônjuges e pais.
	2. As inscrições deverão ser feitas pela internet no link próprio e até o prazo definido pela organização.
	3. A inscrição dos dependentes será realizada pelo servidor, estagiário ou terceirizado.
	4. No ato da inscrição o participante deverá informar as modalidades que pretende disputar e se participará das confraternizações.
	5. Nos esportes coletivos a organização poderá alocar ou indicar equipes para aqueles que não tiverem um time formado.
2. **DAS MODALIDADES**
	1. São modalidades de disputa:
* Futebol suíço adulto
* Futebol acima de 55 anos
* Vôlei de praia
* Tênis de campo
* Beach tennis
* Tênis de mesa
* Corrida de 5 km
* Basquete em trio
* Canastra
* Dominó
* Sinuca
* Truco
* Bocha
* Futebol infantil (até 15 anos)
* Corrida de saco
* Corrida com ovo na colher
* Caça ao tesouro
	1. A organização poderá cancelar modalidades para os quais não haja suficiente número de inscritos.
	2. Para regras e forma de disputa consulte as informações específicas de cada modalidade.

**Futebol suíço adulto e Futebol acima de 55 anos**

* 1. Cada equipe poderá inscrever até 15 jogadores.
	2. Cada jogador deverá fazer a sua inscrição individualmente. Ao final do período de inscrições a organização entrará em contato com os inscritos para a formação das equipes.
	3. Os jogos serão disputados com 7 jogadores de linha, mais o goleiro.
	4. A organização disponibilizará goleiros para as equipes que não dispuserem desses jogador. Portanto, as equipes não precisam ter goleiro inscrito.
	5. O participante que não tiver equipe poderá entrar em contato com o coordenador para ser alocado em algum time já formado.
	6. Cada equipe somente poderá estar em campo com no mínimo 6 jogadores, mais o goleiro.
	7. Os jogadores, inclusive o goleiro, deverão ter idade superior a 15 anos.
	8. As partidas serão disputadas em dois tempos de 25 minutos cada.
	9. É de responsabilidade de cada equipe providenciar o uniforme de jogo.
	10. A organização fornecerá coletes no caso de uniformes com cores semelhantes.
	11. Não será permitido o uso de chuteiras de trava alta.
	12. Ao ser constatado que um jogador está com chuteira de trava alta ele deverá ser substituído e somente e somente poderá retornar ao campo de jogo com as chuteiras sem travas.
	13. Ao ser expulso de campo pelo árbitro o jogador poderá ser substituído e jogar a partida seguinte.
	14. Não será permitido:
1. A presença de jogadores com idade inferior a 15 anos completos na data do jogo;
2. Jogador com utilização de chuteira de trava alta;
3. Jogador sem meião, descalço ou com bermuda do tipo “surfista”, jeans, ou outro material que não seja o adequado para a prática do futebol.
	1. São critérios de desempate no caso de mesma pontuação da fase de classificação: maior número de vitórias, maior saldo de gols, maior número de gols marcados, sorteio;
	2. No caso de empate em fase eliminatória haverá disputa de pênaltis. Cada equipe terá direito a cobrança de três penalidades.
	3. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.
	4. O início da competição poderá ocorrer na sexta-feira (25/10) no final da tarde.

**Vôlei de praia**

* 1. Será disputado em quádruplos com formação mista;
	2. Cada quádruplo deverá ter pelo menos um integrante do sexo feminino;
	3. A formação dos quádruplos será realizada pelos participantes;
	4. Os inscritos que não tiverem equipe formada serão alocados pela organização;
	5. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

**Tênis de campo**

* 1. A tabela e forma de disputa serão divulgadas pela organização ao final do prazo de inscrições.
	2. As bolas serão fornecidas pela organização. Cada participante deverá ter sua raquete;
	3. Haverá separação pode gênero masculino e feminino.
	4. Poderá haver disputa em duplas (se houver inscritos).

**Beach tennis**

* 1. Será disputado em duplas;
	2. A formação das duplas será realizada pelos participantes;
	3. Os inscritos que não tiverem dupla formada serão alocados pela organização;
	4. Haverá separação pode gênero masculino, feminino e misto;
	5. O participante deverá ter idade mínima de 18 (dezoito) anos e poderá inscrever/participar em até 2 (duas categorias).
	6. A forma de disputa em categorias será definida pelo número de inscritos.
	7. Não será realizado nenhuma categoria com menos de 3 duplas inscritas.
	8. Em caso de empate nos grupos realizados, a definição das posições será apurada observando-se os seguintes critérios, pela ordem: número de vitórias; saldo dos sets; game average; saldo dos games (não conta os pontos do tiebreak); saldo do tie break; sorteio.
	9. A dupla que perder por WO - prazo de tolerância de 15 minutos - ou desistência sem ter iniciado o jogo, será automaticamente desclassificado e a pontuação zerada. Caso esta dupla já tenha realizado algum jogo, estes jogos serão desconsiderados a todos os seus adversários.
	10. Os jogos serão disputados em um set até 6 games, havendo empate em 6-6, joga-se um tie-break (até 7 pontos).
	11. Em todos os games, caso aconteça empate em 40x40, haverá disputa em NO-AD (sem vantagem).
	12. Os jogos serão realizados a partir das 09h de sábado, 26/10/2019.
	13. O tempo de aquecimento não poderá ultrapassar os 5 (cinco) minutos.
	14. A troca de lados não poderá ultrapassar o tempo de 1 minuto e 30 segundos exceto ao término de cada set quando o tempo será de dois minutos.
	15. Não é permitido receber instruções na quadra, ou fora dela, em nenhum momento durante a partida.
	16. O período mínimo de descanso para a próxima partida de um tenista no mesmo dia será de até 10 minutos.
	17. A necessidade de atendimento médico não poderá exceder 5 minutos, caso em que o participante deverá retornar a quadra ou desistir do jogo.
	18. A dupla sofrerá as seguintes penalidades: 1ª Ofensa: advertência; 2ª Ofensa: perda de ponto; 3ª Ofensa: perda de game; 4ª Ofensa: desclassificação da dupla.
	19. Todo o atleta ao fazer sua inscrição declara ter total conhecimento das regras do esporte e automaticamente aceita e se submete a este regulamento.
	20. O atleta, ao fazer sua inscrição, atesta que está apto a participar do torneio e assegura ter condições físicas e psicológicas, sendo responsável pelos atos ou consequências da sua participação.
	21. Não será permitido jogar de sunga, sem camisa ou de biquíni. O não cumprimento deste regulamento poderá ter o jogo parado até que o atleta esteja de acordo com o regulamento ou ser punido pela organização geral do torneio.
	22. As bolas serão fornecidas pela organização. Cada participante deverá ter sua raquete;
	23. A tabela e forma de disputa serão divulgados pela organização ao final do prazo de inscrições.
	24. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

**Corrida de 5 km**

* 1. Será realizada no domingo pela manhã.
	2. O percurso será na pista de corrida interna da AFFESC.

**Basquete em trio**

* 1. Será disputado em trios mistos;
	2. A formação dos trios será realizada pelos participantes.
	3. Cada trio deverá ter, no mínimo, um participante do sexo feminino.
	4. Os inscritos que não tiverem trio formado serão alocados pela organização;
	5. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição.
	6. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

**Canastra**

* 1. Será disputado em duplas;
	2. A formação das duplas será realizada pelos participantes;
	3. Os inscritos que não tiverem dupla formada serão alocados pela organização;
	4. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição;
	5. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.
	6. O chaveamento acontecerá a partir das 09 horas do dia 26/10/2019 no local do evento.

**Dominó**

* 1. Será disputado em duplas;
	2. A formação das duplas será realizada pelos participantes;
	3. Os inscritos que não tiverem dupla formada serão alocados pela organização;
	4. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição.
	5. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.
	6. O chaveamento acontecerá a partir das 09 horas do dia 26/10/2019 no local do evento.

**Sinuca**

* 1. Será disputado em duplas;
	2. A formação das duplas será realizada pelos participantes;
	3. O participante poderá utilizar taco próprio ou o fornecido pela organização;
	4. Os inscritos que não tiverem dupla formada serão alocados pela organização;
	5. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição.
	6. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

**Truco**

* 1. Será disputado em duplas;
	2. A formação das duplas será realizada pelos participantes;
	3. Será utilizado baralho espanhol, fornecido pela organização;
	4. Os inscritos que não tiverem dupla formada serão alocados pela organização;
	5. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição;
	6. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

**Bocha**

* 1. Será disputado em duplas;
	2. A formação das duplas será realizada pelos participantes;
	3. Os inscritos que não tiverem dupla formada serão alocados pela organização;
	4. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição;
	5. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

**Futebol infantil (até 15 anos)**

* 1. Será realizado no campo menor da AFFESC;
	2. Cada equipe terá 5 jogadores, mais o goleiro;
	3. A separação das equipes será realizada no início da competição pela organização;
	4. A organização fornecerá coletes para a separação das equipes;
	5. Cada jogador deverá estar vestido adequadamente para a prática do futebol;
	6. Poderá haver a separação das equipes por idade, dependendo do número de inscritos;
	7. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição;
	8. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

**Corrida de saco**

* 1. Será realizada uma corrida para crianças de até 15 anos;
	2. A distância do percurso será definida pela organização;
	3. As crianças serão separadas em gênero masculino e feminino;
	4. Poderão ser criadas faixas de idades;
	5. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição;
	6. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

**Corrida com ovo na colher**

* 1. Será realizada uma corrida para crianças de até 15 anos;
	2. A distância do percurso será definida pela organização;
	3. As crianças serão separadas em gênero masculino e feminino;
	4. Poderão ser criadas faixas de idades;
	5. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição;
	6. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

**Caça ao tesouro**

* 1. A equipe deverá ter obrigatoriamente um adulto acima de 18 anos e uma criança abaixo de 15 anos;
	2. Cada equipe terá no máximo 4 participantes;
	3. Consiste em percorrer pontos da AFFESC em busca do tesouro que consta nas cartas enigmáticas de cada etapa;
	4. Regras específicas da modalidade serão definidas no início da competição;
	5. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.
1. **CRONOGRAMA DAS MODALIDADES**

|  |  |
| --- | --- |
| **MODALIDADE** | **HORÁRIO DE INÍCIO** |
| Futebol suíço adulto | Sexta-feira: 16 horasSábado: 9 horasDomingo: 9h30min (se necessário) |
| Futebol suíço acima 55 anos | Sábado: 17 horas |
| Vôlei de praia (quartetos) | Sábado: 15 horas |
| Tênis de campo | Sexta-feira: 17 horasSábado: 9 horasDomingo: 9h30min (se necessário) |
| Beach tennis | Sábado: 9 horas |
| Bocha | Sábado: 9 horas |
| Canastra | Sábado: 9 horas |
| Futebol infantil (até 15 anos) | Sábado: 10 horas |
| Dominó | Sábado: 9 horas |
| Sinuca | Sábado: 11 horas |
| Truco | Sábado: 14 horas |
| Tênis de mesa | Sábado: 14 horas |
| Basquete em trio | Sábado: 16 horas |
| Corrida de saco | Sábado: 15h30min horas |
| Corrida com ovo na colher | Sábado: 16h30min horas |
| Caça ao tesouro | Sábado: 17h30min horas |
| Corrida de 5 km | Domingo: 10 horas |